



Verhaal Arno de Gap

'Triiiiiingg!' Arno wordt wakker door de wekker. Hij rekt zich uit, klaar voor een nieuwe dag op school.

Mama opent de gordijnen en gooit het raam open om de slaapkamer te verluchten. 'Arno, het is mooi weer! Vandaag kun je met de fiets naar school.'

'Oh leuk!', roept Arno. 'Dan kunnen we straks op school buiten spelen.'

Mama neemt Arno's kleren uit de kast en ze gaan naar beneden. Daar ziet Arno zijn koffertje staan.

'Deze avond logeer je bij oma en opa, Arno. Je nichtje Annabelle zal er ook zijn.'

Arno kijkt een beetje sip. Hij vindt Annabelle niet zo leuk.

Zij wil altijd binnen blijven om tv te kijken of computerspelletjes te spelen.

Arno is veel liever buiten. Met opa speelt hij badminton of verstoppertje.

Hij wordt dan wel heel moe, maar daardoor vallen zijn ogen toe als hij in bed ligt.

Annabelle zeurt altijd als ze naar bed moet. Ze zegt dan dat ze nog niet moe is en is nog niet kan slapen.

'Ik begrijp dat je dat niet zo leuk vindt, Arno', zegt mama.

'Vraag aan Annabelle om vanavond met jou buiten te spelen? Je kunt haar vertellen dat ze dan moe zal zijn en goed zal slapen', zegt mama. 'Jullie zullen zeker een fijne avond hebben samen. Maar nu eerst de fiets op en naar school!'



Verhaal Victor De Vos

Oei, de wekker liep niet af. Arno heeft zich overslapen!

Vlug, vlug, hij wil niet te laat komen op school. 'Ik heb geen tijd om te ontbijten,' zegt hij, en vertrekt met een lege maag naar school.

In de klas voelt Arno zich slap. En net nu is het sportles. Hij heeft niet veel zin om mee te doen.

Gelukkig is het al snel speeltijd. Arno smult van een grote zak snoep die hij deze morgen meenam naar school.

'Maar Arno,' zegt zijn vriend Victor, waar heb jij zoveel snoep gehaald?'

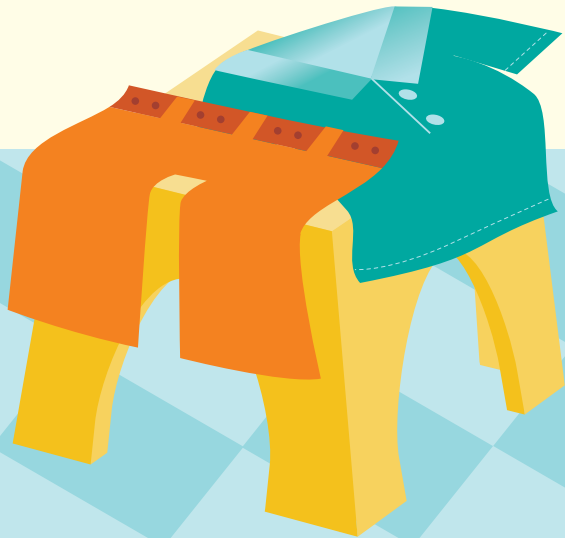
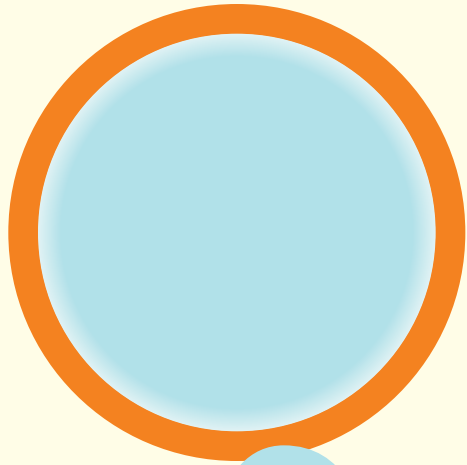
'Die zak lag thuis. Deze morgen had ik geen tijd om te ontbijten en nu heb ik reuzehonger!'

Victor smikkelt van een sappige appel. 'Mmmmmm, maar een appel is ook heel lekker hoor, Arno! Mijn mama zegt dat appels gezond zijn. Van snoep krijg je gaatjes in je tanden.'

Als Arno thuiskomt heeft hij natuurlijk weeral veel honger. Hij eet wel drie borden leeg. En als dessert neemt hij nog een groot stuk taart!

Zijn buik zit helemaal vol. 'Ik ga eventjes op mijn bed liggen,' denkt hij. Straks zal hij wel zijn tanden poetsen en zijn pyjama aantrekken. Maar zijn ogen vallen toe.

De volgende ochtend gaat Arno's wekker wel af. Gelukkig heeft hij nu wel tijd voor een stevig ontbijt. Hij voelt zich veel beter dan gisteren en is niet meer moe. 'Ik neem vandaag een heerlijke appel mee, net zoals Victor', denkt Arno. 'Dat wordt smullen straks!'



Verhaal Emma De Egel

'Het is tijd om te gaan slapen, Arno', roept mama. Arno denkt even na wat hij allemaal moet doen voor hij naar bed kan. 'Ik moet mijn pyjama aandoen en naar het toilet gaan!' zegt hij vastberaden. Wanneer hij klaar is, gaat hij in zijn bed liggen samen met zijn knuffelbeer.

Mama komt op Arno's bed zitten en vraagt 'heb jij je tanden gepoetst?'

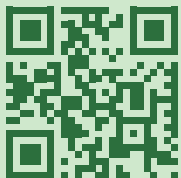
Oeps! Dat is Arno helemaal vergeten! 'Hop hop, terug naar de badkamer!' zegt mama.

Arno denkt ineens aan Emma. Emma vertelde hem dat ze thuis een bord met kaartjes heeft. Op dat bord staat wat ze moet doen vóór het slapengaan.

'Mama', zegt Arno, 'ik wil ook een kaartjesbord zoals Emma.'

'Wat een goed idee!', zegt mama blij. 'We maken samen een bord voor jou, ik zorg voor de kaartjes.'

De volgende dag gaan mama en Arno samen knutselen. Nu is het duidelijk wat Arno allemaal moet doen en vergeet hij zijn tanden niet meer te poetsen. 'Wat goed van jou, lieve schat', zegt mama.



Wist je dat je via deze QR-code je eigen structuurkaartjes kan downloaden?



Verhaal Patty De Panda

Op de speelplaats komt Patty lachend aangelopen. Ze geeft Arno een dikke knuffel. Arno moet er een beetje van blozen.

‘Ik had een hele fijne avond gisteren’, vertelt Patty De Panda enthousiast.

‘Ik luisterde nog wat muziek met mijn broertje en dan hebben we elkaar een verhaal verteld.’

‘Leuk ...’ zegt Arno twijfelend.

‘Ja, elke avond kiezen we iets leuks uit om samen te doen voor het slapengaan’, zegt Patty.

‘Dat klinkt heel leuk!’ zegt Arno enthousiast.

‘s Avonds vraagt Arno aan mama en papa om samen een spelletje te spelen. Dat vinden mama en papa een goed idee! Ze spelen het Droomzacht-spelletje vóór het slapengaan. Daarna krijgt Arno nog een dikke knuffel en meteen valt hij samen met zijn knuffelbeer in slaap. Slaap lekker Arno!



Wist je dat je via de QR-code je eigen droomzachtspel kan bestellen?



Verhaal Ulrike De Uil

'Help!' Arno schrikt midden in de nacht wakker. 'Wat een nare droom', zucht hij.

'Oehoe!' Opeens hoort hij een geluid.

'Je moet niet schrikken, ik ben Ulrike.'

Arno ziet een uil op de vensterbank zitten.

'Ik woon in de boom recht tegenover jouw slaapkamer en zorg ervoor dat er geen spoken in de buurt komen.'

'Heb je dan ooit al eens een spook gezien?' vraagt Arno stilletjes. 'Nee hoor', zegt Ulrike, 'nog nooit!'

Ulrike denkt na ... 'Ik denk trouwens dat spoken niet echt bestaan'.

'Misschien kun je morgen een dromenvanger maken, die kan al je nare dromen vangen.'

Arno voelt zijn ogen langzaam terug toe vallen...

'Slaap wel, Ulrike' kan hij nog net fluisteren.

'Slaap wel, lieve Arno', zegt Ulrike. 'Slaap en droom zacht.'